

LES FICHES DIDACTIQUES DE LA L.F.F.S. BRABANT



FICHE 04

L'ESPRIT et la LETTRE 4

FEUILLE D'ARBITRAGE

COMMENT LA REMPLIR CONVENABLEMENT

Edition du 27 février 2008

1. Principe de base :

- L'équipe visitée se charge de fournir la feuille de match.
- Afin de gagner du temps et éviter certains oublis, nous vous conseillons de préparer votre feuille en complétant déjà les éléments généraux avant de vous rendre à la salle.

FEUILLE DE MATCH	Association Belge de Football en Salle (ABFS) Ligue Francophone de Football en Salle (LFFS)		Nationale / Ligue / Province Amical / Tournoi		N° de la rencontre					
					P	A	1	A	0	1
Date :	01 /09 / 2006	Heure prévue :	19 h 00	Championnat	Coupe			Tour final		
Salle :	Sippelberg	Heure de début :	19 h 03	Division : 1	Tour : finales			Type :		
Localité :	Molenbeek	Bloc n°	2027	Série : A						

Cadre supérieur :

- Laisser le type de compétition libre (p.ex. Province) et barrer les autres.
- Compléter les cases « Numéro de la rencontre », « Date », « Salle », « Localité », « Heure prévue » et « Bloc n° ».
- Pour un match de championnat : Compléter les cases « Division » et « Série » et barrer les cases « Coupe » et « Tour final ».

Cadre club visité :

- Compléter les premières cases avec le nom de votre équipe (p.ex. Equipe 1) et le numéro de matricule (p.ex. 1234).
- Dans la mesure du possible, compléter déjà le nom (et les numéros) et les dates de naissances des joueurs et des officiels.

2. Avant le match :

FEUILLE DE MATCH	Association Belge de Football en Salle (ABFS) Ligue Francophone de Football en Salle (LFFS)		Nationale / Ligue / Province Amical / Tournoi		N° de la rencontre					
					P	A	1	A	0	1
Date :	01 /09 / 2006	Heure prévue :	19 h 00	Championnat	Coupe			Tour final		
Salle :	Sippelberg	Heure de début :	19 h 03	Division : 1	Tour : finales			Type :		
Localité :	Molenbeek	Bloc n°	2027	Série : A						

2a. Partie à compléter par l'équipe visitée :

Compléter les noms et dates de naissance des joueurs et des officiels et les numéros des maillots des joueurs.

LFFS : Numéro de licence = Date de naissance (Année / Mois / Jour) à compléter dans les cases « date de naissance » et numéro d'ordre en 4 chiffres (repris sur le listing des membres du club).

Dérogation compétition LFFS Brabant : Ce n° d'ordre n'est pas obligatoire (non repris sur les licences plastifiées).

VZVB : Date de naissance (Année / Mois / Jour) suivie du n° de licence en 6 chiffres.

Les noms et prénoms sont à compléter en caractères d'imprimerie - C = Capitaine - K = gardien de but - J = Expulsion - R = Exclusion.

CLUB VISITE : EQUIPE 1				N° matr./éq. :				Cartes				Doc. manquants			Blessés				
Clt	But	N°	Nom + 1 ^{er} PRENOM	Date de naissance				N° licence / N° ordre				J	R	D.I	Lic	Signature	Endroit		
v		C 5	NOM PRENOM	8	0	0	1	0	1	0	0	0	1				X	Signature	
w		K 1	NOM PRENOM	8	1	0	2	0	2	0	0	0	6	20					
w		2	NOM PRENOM	8	2	0	3	0	3	0	0	0	1						
w		3	NOM PRENOM	8	3	0	4	0	4	0	0	0	2						
w		4	NOM PRENOM	8	4	0	5	0	5	0	0	0	9						
w		6	NOM PRENOM	8	5	0	6	0	6	0	0	0	2						
w		10	NOM PRENOM	8	6	0	7	0	7	0	0	0	3		41				
w		55	NOM PRENOM	8	7	0	8	0	8	0	0	1	5						Bras droit
---				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---	---
---				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---	---
O	Délégué/terrain		NOM PRENOM	7	0	1	2	1	2	0	0	0	1						
F	Coach		NOM PRENOM	7	1	0	1	0	1	0	0	0	6						
F	Médecin			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---	---
I	Kiné			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---	---
C	Commissaires			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---	---
I				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---	---
E				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---	---
L				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---	---
S				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---	---

2b. Partie à compléter par l'équipe visiteuse :

- Compléter les premières cases du cadre visiteur avec le nom de votre équipe (p.ex. Equipe 2) et le numéro de matricule (p.ex. 2345).
- Compléter les noms et dates de naissance des joueurs et des officiels et les numéros des maillots.

2c. Le délégué visité remet la feuille de match à l'arbitre 10 minutes avant le début du match, de même que les documents d'identité et les licences des 2 équipes.

2d. Travail de l'arbitre :

- Contrôle de la présence des documents d'identité et des licences (voir petits « v » de la 1ère colonne).
- Appel des joueurs des deux équipes en présence du délégué visité et du délégué ou capitaine visiteur et vérification de l'équipement.

NB : Dans notre exemple, le capitaine visité n'a pas sa licence. L'arbitre indique une « X » sur la ligne et dans la colonne concernée et demande au joueur de signer la feuille à côté de cette « X ».

- L'arbitre demande aux équipes si des joueurs sont encore attendus. Si NON, les lignes vierges (sauf exception, voir règle de jeu) seront barrées.

NB : Dans notre exemple, le joueur n°8 de l'équipe visiteuse n'est pas encore arrivé. L'arbitre aura pris soin de ne pas cocher la case contrôle à côté du nom de ce joueur.

- L'arbitre demande aux capitaines des deux équipes de signer la feuille de match dans la case prévue.

- L'arbitre constate qu'un joueur ou officiel ne présente pas de DOCUMENT D'IDENTITE (Carte d'identité ou l'un des documents officiellement reconnu). Il place une croix dans la case "D.I." à hauteur du joueur concerné ou officiel. Par esprit sportif et vu la constatation citée ci avant, l'arbitre signale au club concerné le risque de perdre le match par forfait si le document d'identité n'est pas présenté avant la fin de la rencontre.

REMARQUES		- Carte(s) jaune(s) / 1 /					RESULTAT FINAL		1	3	
Absence de boissons à la mi-temps pour l'arbitre et les 2 équipes.		- Carte(s) rouge(s) / 1 /					Penalties (éventuels)				
Le joueur n°7 de l'équipe 2 m'a présenté sa carte d'identité avant la clôture de la feuille de match.		- Match arrêté / / / A la minute Sur le score de /					(Résultat final en lettres)				
Fonction		Nom							Club visité		UN
Capitaine visité (Voir « C »)									Club visiteur		TROIS
Capitaine visiteur (Voir « C »)									Signatures		
Délégué visité									Signature capitaine visité		
Délégué visiteur									Signature capitaine visiteur		
									Signature délégué visité		
									Signature délégué visiteur		
Arbitre		NOM PRENOM		Num.	Indem.	Bloc	Dépl.	Total	Signature arbitre		
Arbitre 2				12	15,00	2028	5,00	20,00			
Formateur		NOM PRENOM		901	0	2027	2,50	2,50	Signature de formateur		

3. Après le match :

3a. L'arbitre complète la feuille d'arbitrage (normalement dans son vestiaire) :

- Il indique l'heure réelle de début de la rencontre.
- Il complète les colonnes cartes jaunes et cartes rouge.
- Il indique un « A » (= Absent) à hauteur du joueur qui ne s'est pas présenté au match et barre le restant de la ligne.
- Il mentionne un commentaire éventuel dans la case remarques.
- Il complète l'encadré « Carte(s) jaunes », « Carte(s) rouges », « Match arrêté », « Rapport suit » (obligatoire dans notre exemple vu qu'une carte rouge a été montrée à un joueur), « Nombre de ratures », « Nombre de blancs » et « Match non joué ».
- Il indique le score final en chiffres et en lettres.
- Il complète la ligne « arbitre » qui lui est réservée.
- Il demande aux responsables ou capitaines des deux équipes s'il y a des blessés et indique la blessure à hauteur du nom signalé.

3b. Si une absence de document d'identité a été constatée avant le match, les cas suivants peuvent se présenter :

- Cas n°1 : Le joueur ou officiel ne présente pas de document d'identité valable, L'arbitre fait signer le joueur ou officiel dans la case « Signature » à la ligne correspondant à son nom.
- Cas n°2 : Le joueur ou officiel présente un document d'identité valable avant la clôture de la feuille de match. L'arbitre indique ce fait dans la case remarques.
- Cas n°3 : Le joueur ou officiel ne se présente pas au match. La ligne entière correspondant à son nom est barrée.

3c. Signatures des délégués des 2 équipes.

3d. Signature de l'arbitre.

3e. Dans notre exemple, un formateur était présent. Il mentionne sa fonction sur une des deux lignes libres au bas de la feuille de match, complète les différentes cases et signe la feuille.

3f. En nationale : L'arbitre reçoit du club visité une enveloppe affranchie et prend en charge la feuille de match (et les annexes) pour envoi. Autres matchs : La feuille de match est remise au délégué visité pour envoi à la Fédération.

NB : La colonne « But » et la ligne « coach adjoint » n'entrent pas en ligne de compte pour les matchs provinciaux.

FEUILLE DE MATCH	Association Belge de Football en Salle (ABFS) Ligue Francophone de Football en Salle (LFFS)		Nationale / Ligue / Province Amical / Tournoi		N° de la rencontre					
					P	A	1	A	0	1
Date :	01 / 09 / 2006	Heure prévue :	19 h 00	Championnat	Coupe			Tour final		
Salle :	Sippelberg	Heure de début :	19 h 03	Division : 1	Tour : finales			Type :		
Localité :	Molenbeek	Bloc n°	2027	Série : A						

Les noms et prénoms sont à compléter en caractères d'imprimerie - C = Capitaine - K = gardien de but - J = Expulsion - R = Exclusion.

CLUB VISITEUR : EQUIPE 1				N° matr./éq. : 1 2 3 4				Cartes		Doc. manquants			Blessés					
Clt	But	N°	Nom + 1° PRENOM	Date de naissance				N° licence / N° ordre		J	R	D.I	Lic	Signature	Endroit			
v	C	5	NOM PRENOM	8	0	0	1	0	1	0	0	0	1			X	Signature	
w	K	1	NOM PRENOM	8	1	0	2	0	2	0	0	0	6	20				
w		2	NOM PRENOM	8	2	0	3	0	3	0	0	0	1					
w		3	NOM PRENOM	8	3	0	4	0	4	0	0	0	2					
w		4	NOM PRENOM	8	4	0	5	0	5	0	0	0	9					
w		6	NOM PRENOM	8	5	0	6	0	6	0	0	0	2					
w		10	NOM PRENOM	8	6	0	7	0	7	0	0	0	3	41				
w		55	NOM PRENOM	8	7	0	8	0	8	0	0	1	5					Bras droit
---	---	---	-----	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---
---	---	---	-----	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---
O	Délégué/terrain		NOM PRENOM	7	0	1	2	1	2	0	0	0	1					
F	Coach		NOM PRENOM	7	1	0	1	0	1	0	0	0	6					
I	Médecin		-----	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---
C	Kiné		-----	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---
I	Commissaires		-----	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---
E			-----	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---
L			-----	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---
S			-----	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---

CLUB VISITEUR : EQUIPE 2				N° matr./éq. : 2 3 4 5				Cartes		Doc. manquants			Blessés					
Clt	But	N°	Nom + 1° PRENOM	Date de naissance				N° licence / N° ordre		J	R	D.I	Lic	Signature	Endroit			
w	C	1	NOM PRENOM	7	0	0	1	0	1	0	0	0	1					
w	K	2	NOM PRENOM	7	1	0	2	0	2	0	0	0	6					
w		3	NOM PRENOM	7	2	0	3	0	3	0	0	0	4					
w		4	NOM PRENOM	7	3	0	4	0	4	0	0	0	3					
w		5	NOM PRENOM	7	4	0	5	0	5	0	0	0	1					
w		6	NOM PRENOM	7	5	0	6	0	6	0	0	0	2					
w		7	NOM PRENOM 7	7	6	0	7	0	7	0	0	0	3	X		Signature		
A		8	NOM PRENOM	7	7	0	8	0	8	-	-	-	-	---	---	---	---	---
w		9	NOM PRENOM	7	8	0	9	0	9	0	0	0	1					
w		10	NOM PRENOM	7	9	1	0	1	0	0	0	0	1					
O	Délégué		NOM PRENOM	8	0	1	1	1	1	0	0	0	1					
F	Coach		NOM PRENOM	8	1	1	2	1	2	0	0	0	6					
I	Médecin		NOM PRENOM	8	2	0	1	1	3	0	0	0	4					
C	Kiné		NOM PRENOM	8	3	0	2	1	4	0	0	0	3					
E	Coach Adjoint		-----	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	---	---	---	---	---

REMARQUES		- Carte(s) jaune(s) / 1 /					RESULTAT FINAL		1	3
Absence de boissons à la mi-temps pour l'arbitre et les 2 équipes.		- Carte(s) rouge(s) / 1 /					Penalties (éventuels)			
Le joueur n°7 de l'équipe 2 m'a présenté sa carte d'identité avant la clôture de la feuille de match.		- Match arrêté / 1 / A la minute Sur le score de /					(Résultat final en lettres)			
Fonction		- Rapport suit / X /					Club visité		UN	
Nom		- Nombre de ratures / 1 /					Club visiteur		TROIS	
Capitaine visité (Voir « C »)		- Nombre de blancs / 8 /					Signatures			
Capitaine visiteur (Voir « C »)		- Match non joué / 1 /					Signature capitaine visité			
Délégué visité							Signature capitaine visiteur			
Délégué visiteur		Num.	Indem.	Bloc	Dépl.	Total	Signature délégué visité			
Arbitre	NOM PRENOM	12	15,00	2028	5,00	20,00	Signature délégué visiteur			
Arbitre 2							Signature arbitre			
Formateur	NOM PRENOM	901	0	2027	2,50	2,50	Signature de formateur			

Qu'on se le dise

AVE